

DÉPARTEMENT DU DÉVELOPPEMENT, DE LA RURALITÉ ET DES COURS D'EAU ET  
DU BIEN-ÊTRE ANIMAL  
DIRECTION DE LA QUALITÉ ET DU BIEN-ÊTRE ANIMAL

## STATISTIQUES D'UTILISATION DES ANIMAUX DANS LES EXPERIENCES EN WALLONIE EN 2021

### I. Nombre d'établissements

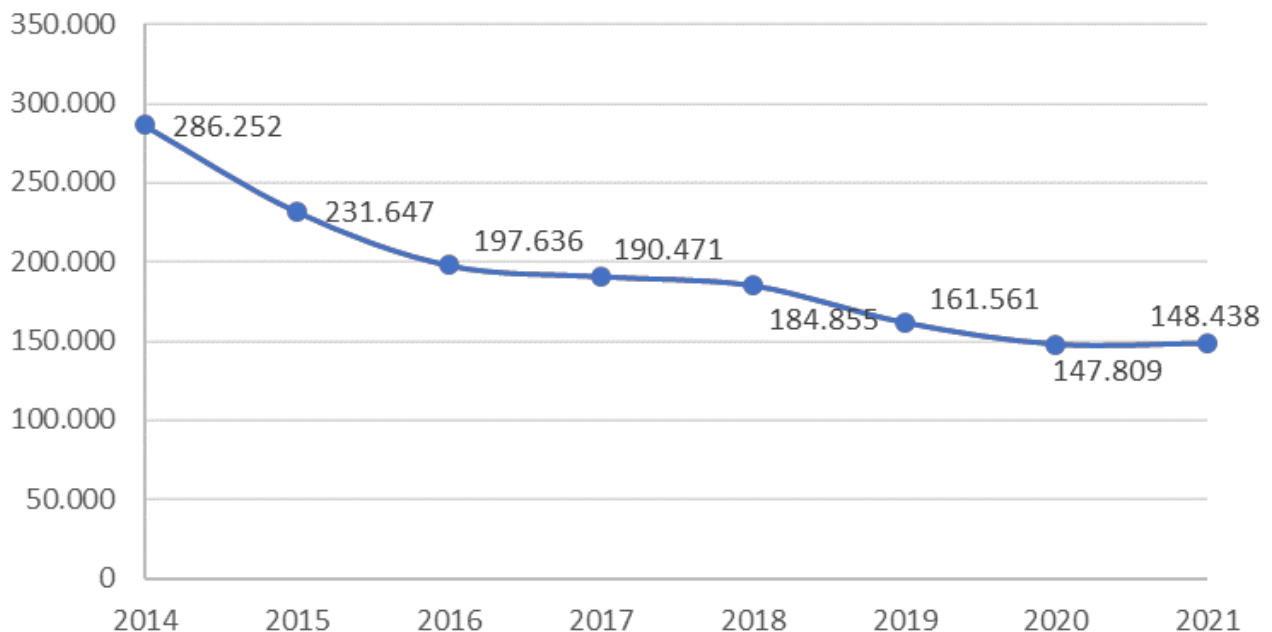
Chaque année les établissements agréés qui utilisent des animaux dans les expériences doivent remettre les données statistiques concernant le nombre d'animaux qu'ils ont utilisés dans des expériences. Même s'ils n'ont pas effectué d'expériences sur animaux, ces établissements doivent en informer le service compétent du SPW. En 2021, sur les **51 établissements utilisateurs**, 14% (7) n'ont pas effectué d'expériences sur animaux.

Remarque : la Région wallonne compte 21 établissements éleveurs.

### II. Nombre d'animaux

En 2021, le nombre total d'animaux utilisés dans les expériences en Wallonie, y compris les animaux réutilisés, était de **148 438 animaux**. Parmi eux, 0.30% (446) ont été réutilisés dans des expériences. Cette légère augmentation du nombre d'animaux utilisés par rapport à l'année précédente est due à la reprise d'activité des laboratoires qui avait diminué durant la période de confinement de 2020.

Nombre total d'animaux par année



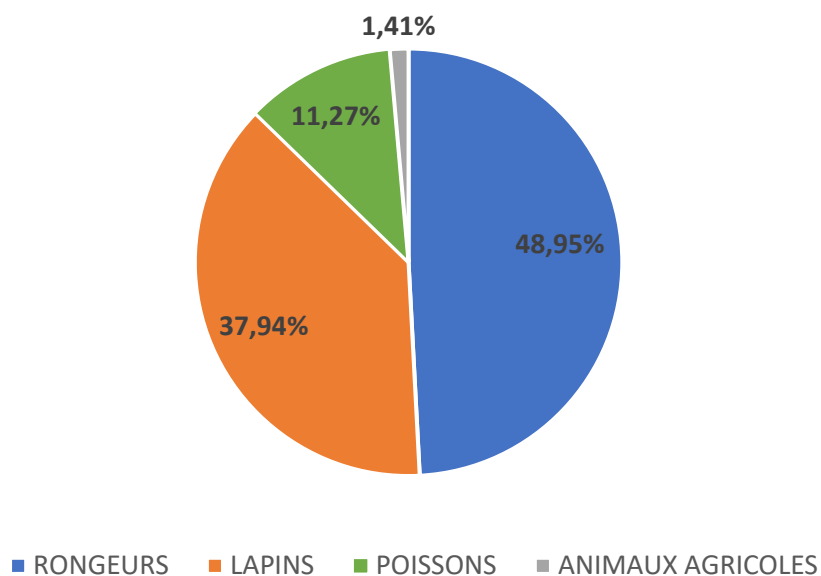
### III. Espèces animales

En incluant tous les animaux utilisés et réutilisés, trois principaux groupes d'animaux sont utilisés. Ce sont par ordre décroissant d'importance, les rongeurs (48.92% des animaux), les lapins (37.96%) et les poissons (11.27%).

En 2021, aucun primate non humain n'a été utilisé en Région wallonne.

Les chiens et chats représentent ensemble 0.02% des animaux utilisés (31 chiens et aucun chat).

#### Pourcentage en fonction du groupe d'animaux



GROUPE	POURCENTAGE	NOMBRE
RONGEURS	48,95%	72653
LAPINS	37,94%	56312
POISSONS	11,27%	16.718
ANIMAUX AGRICOLES	1,41%	2088
OISEAUX	0,40%	591
AMPHIBIENS ET REPTILES	0,02%	33
CHIENS ET CHATS	0,02%	31
AUTRES MAMMIFERES	0,01%	11
CHEVAUX	0,00%	1
PRIMATES NON HUMAINS	0,00%	0

Le tableau ci-dessous montre que les souris, les lapins, les cobayes et les poissons sont les espèces les plus utilisées en 2021.

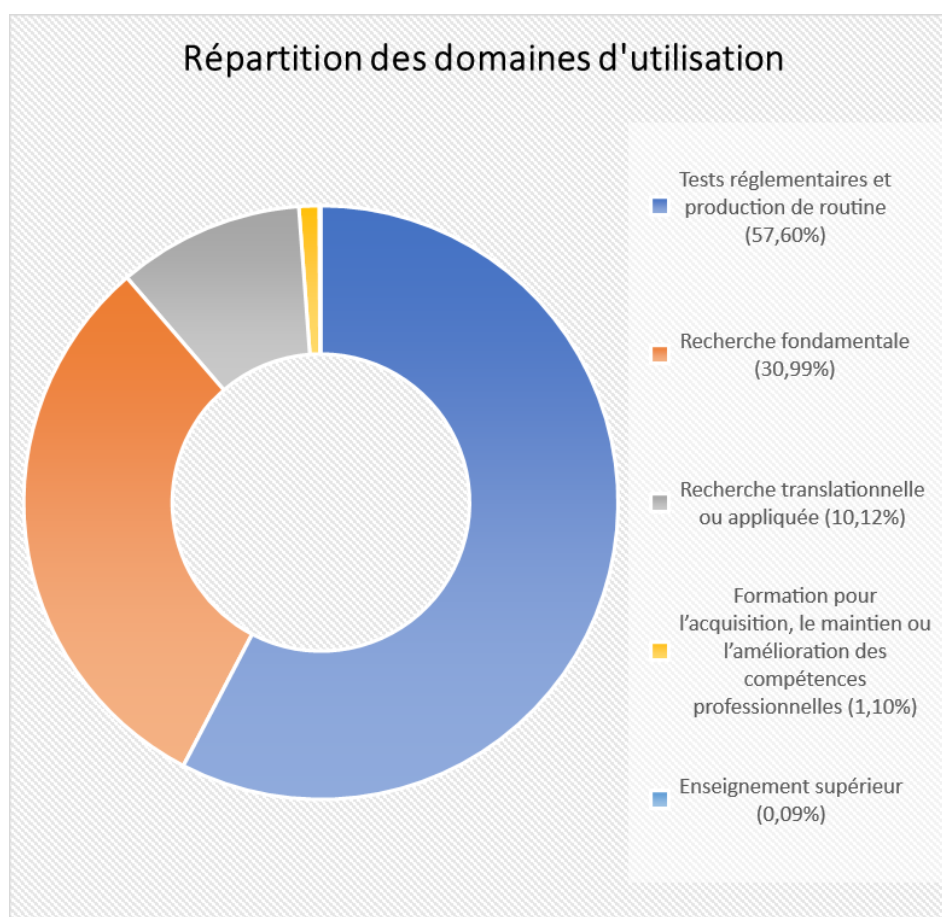
ESPECES	NOMBRE D'ANIMAUX	POURCENTAGE
Souris	63833	43.00%
Cobayes	5793	3.90%
Rats	2102	1.41%
Hamsters (Syrien)	925	0.62%
Hamsters (chinois)	0	0.00%
Gerbilles de Mongolie	0	0.00%
Autres rongeurs	0	0.00%
Lapins	56312	37.94%
Chats	0	0.00%
Chiens	31	0.02%
Furets	0	0.00%
Autres carnivores	0	0.00%
Chevaux, ânes et croisements	1	0.00%
Porcs	1756	1.18%
Caprins	32	0.02%
Ovins	124	0.08%
Bovins	176	0.12%
Autres mammifères	11	0.01%
Poules domestiques	310	0.21%
Dindes	0	0.00%
Autres oiseaux	281	0.19%
Reptiles	3	0.00%
Grenouilles Rana	0	0.00%
Grenouilles Xenopus	26	0.02%
Autres Amphibiens	4	0.00%
Poissons zèbres	12772	8.60%
Bar	0	0.00%
Salmonidés (saumon, truite, omble, ombre)	105	0.07%
Poeciliidés (guppy, molly, platty, porte-épée)	0	0.00%
Autres poissons	3841	2.59%
Céphalopodes	0	0.00%

#### IV. Domaines d'utilisation

Les projets dans lesquels les animaux sont utilisés relèvent principalement du domaine des tests réglementaires et production de routine (57.60%), de la recherche fondamentale (30.99%) et de la recherche translationnelle ou appliquée (10.12%). Parmi les animaux utilisés, 89.06% n'étaient pas génétiquement modifiés, 10.32% étaient modifiés génétiquement avec un phénotype non dommageable et 0.62% étaient modifiés génétiquement avec un phénotype dommageable. Les données reprises dans les graphiques et tableaux ci-dessous excluent les animaux utilisés uniquement pour la création d'animaux génétiquement modifiés.

#### Utilisation des animaux par espèce et par statut génétique

Espèces	Non GM	GM avec un phénotype non dommageable	GM avec un phénotype dommageable	Total	%
Souris	47845	13039	841	61725	42.73
Lapins	56312	0	0	56312	38.98
Poissons zèbre	9337	1510	54	10901	7.55
Cobayes	5793	0	0	5793	4.01
Autres poissons	3841	0	0	3841	2.66
Rats	1745	357	0	2090	1.46
Cochons	1756	0	0	1756	1.22
Hamsters (syrien)	925	0	0	925	0.64
Poules domestiques	310	0	0	310	0.21
Autres oiseaux	281	0	0	281	0.19
Bovins	176	0	0	176	0.12
Moutons	124	0	0	124	0.09
Salmonidés (saumon, truite, omble, ombre)	105	0	0	105	0.07
Chèvres	32	0	0	32	0.02
Chiens	31	0	0	31	0.02
Grenouilles Xenopus	26	0	0	26	0.02
Autres mammifères	11	0	0	11	0.01
Autres amphibiens	4	0	0	4	0.00
Reptiles	3	0	0	3	0.00
Chevaux, ânes et croisements	1	0	0	1	0.00
<b>Total</b>	<b>128658</b>	<b>14906</b>	<b>895</b>	<b>144459</b>	<b>100</b>

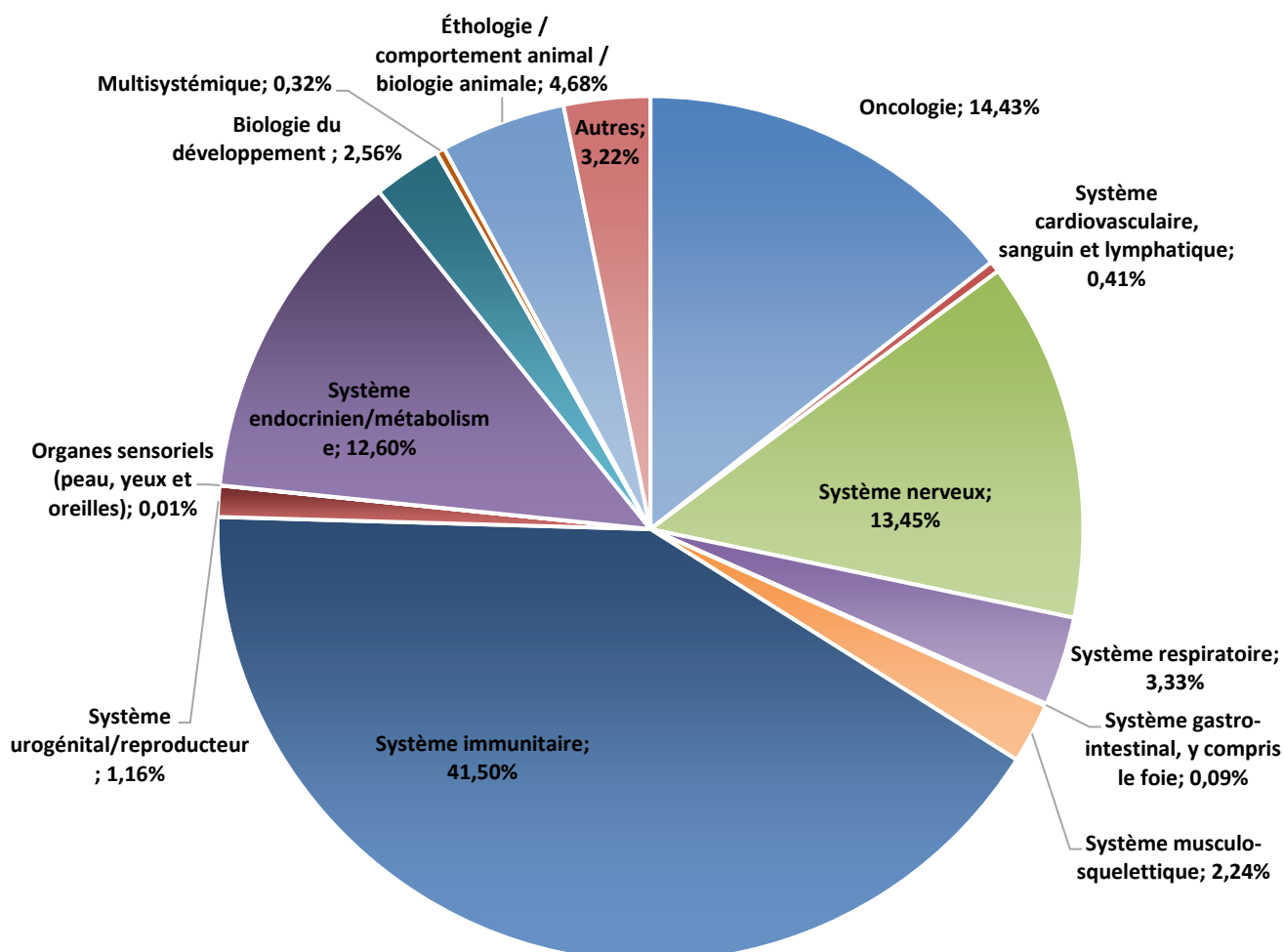


Espèces animales	Recherche fondamentale	Recherche translationnelle ou appliquée	Tests réglementaires et production de routine	Formation pour l'acquisition, le maintien ou l'amélioration des compétences personnelles	Enseignement supérieur
Souris	32153	10230	20136	1249	65
Rats	364	1370	251	49	68
Cobayes	0	24	5335	434	0
Hamsters (Syrien)	358	0	567	0	0
Hamsters (chinois)	0	0	0	0	0
Gerbilles de Mongolie	0	0	0	0	0
Autres rongeurs	0	0	0	0	0
Lapins	26	227	56059	0	0
Chats	0	0	0	0	0
Chiens	0	12	19	0	0
Furets	0	0	0	0	0
Autres carnivores	0	0	0	0	0
Chevaux, ânes et croisements	0	0	1	0	0
Porcs	1203	240	307	6	0
Caprins	0	0	32	0	0
Ovins	3	117	4	0	0
Bovins	2	8	164	0	2
Autres mammifères	0	0	11	0	0
Poules domestiques	12	31	267	0	0

Autres oiseaux	281	0	0	0	0
Reptiles	3	0	0	0	0
Grenouilles Rana	0	0	0	0	0
Grenouilles Xenopus	26	0	0	0	0
Autres Amphibiens	4	0	0	0	0
Poissons zèbres	12772	0	0	0	0
Bar	0	0	0	0	0
Salmonidés (saumon, truite, omble, ombre)	0	105	0	0	0
Poeciliidés (guppy, molly, platty, porte-épée)	0	0	0	0	0
Autres poissons	1519	2322	0	0	0
Céphalopodes	0	0	0	0	0
<b>Total</b>	<b>44735</b>	<b>14612</b>	<b>83153</b>	<b>1738</b>	<b>135</b>

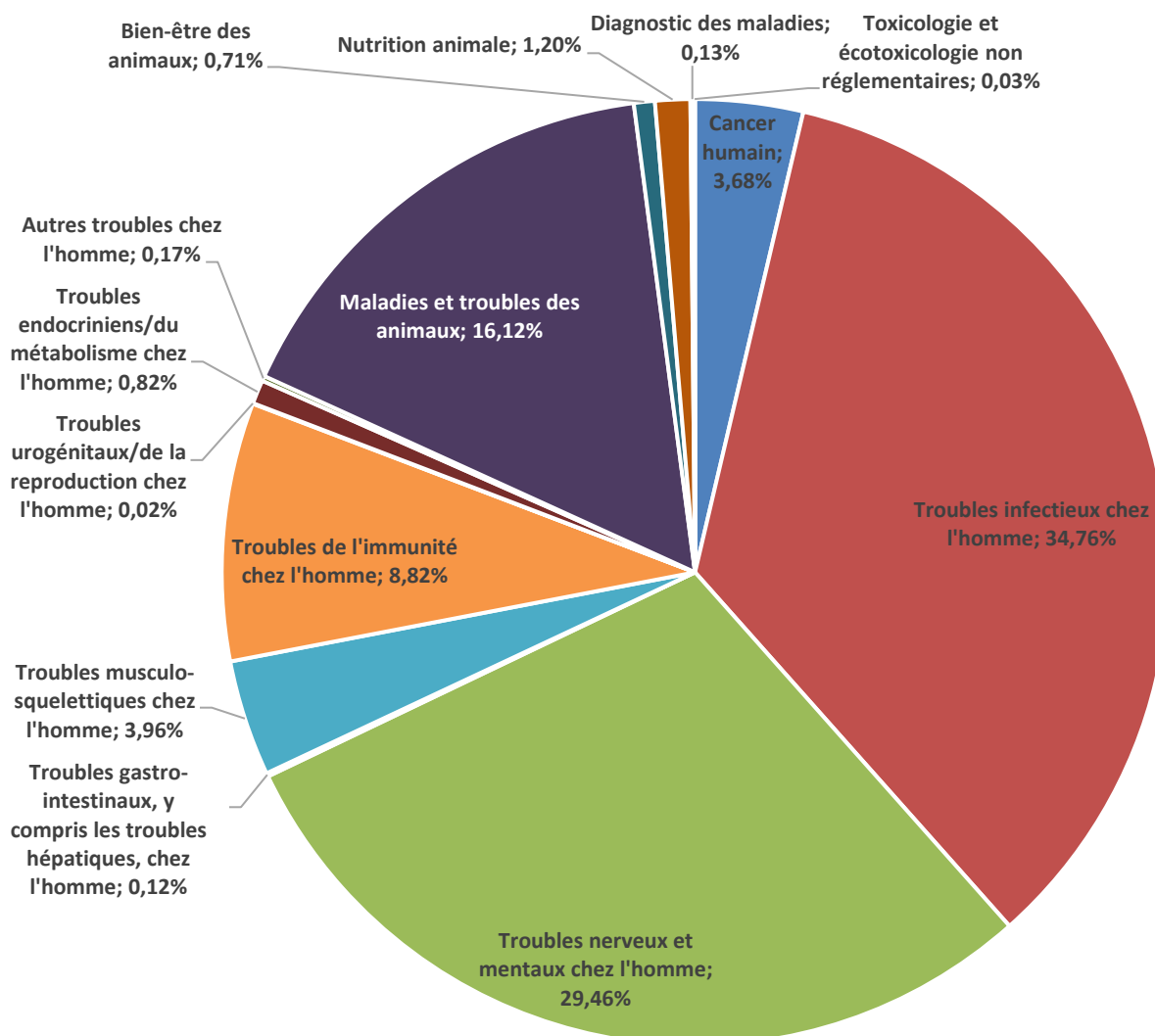
## 1. Recherche fondamentale

### Utilisations liées à la recherche fondamentale



## 2. Recherche translationnelle ou appliquée

## Utilisations liées à la recherche translationnelle et appliquée



### 3. Tests réglementaires et production de routine

#### ○ Production de routine

Les produits sanguins représentent 99.9% des tests de production de routine. Les 0.1% restants correspondent à la production d'anticorps monoclonaux et polyclonaux (excluant la méthode de l'ascite). Le degré de gravité lié aux tests de production de routine est léger (tout au plus) (55.3%) et modéré (44.7%).

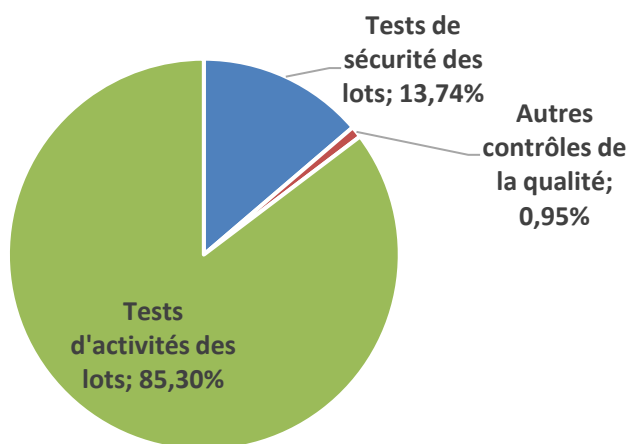
#### ○ Tests réglementaires

Les tests de contrôle de la qualité représentent 98.16% des tests réglementaires et consistent majoritairement en des tests d'activité des lots (85.30%) et des tests de sécurité des lots (13.74%).

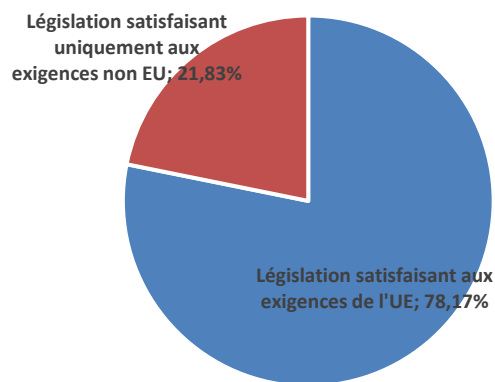
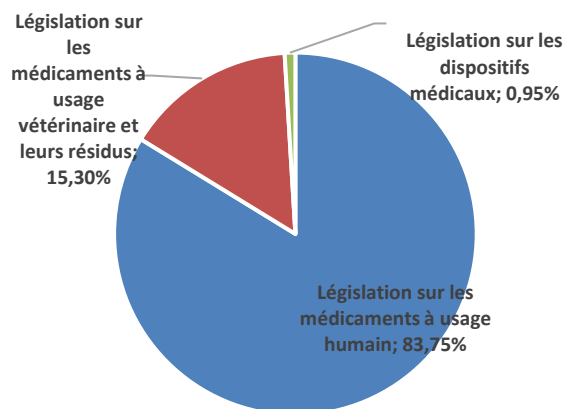
Tests réglementaires	Nombre	
<b>1. Contrôle de la qualité</b>	<b>26858</b>	
Tests de sécurité des lots	3691	
Tests de pyrogénicité	0	
Tests d'activité des lots	22911	
Autres contrôles de la qualité	256	
<b>2. Autres tests d'efficacité et de tolérance</b>	<b>19</b>	
<b>3. Essais de toxicité et autres essais d'innocuité, y compris la pharmacologie</b>	<b>502</b>	
Autres essais d'efficacité et de tolérance	0	
Irritation/corrosion cutanée	0	
Sensibilisation cutanée	0	
Irritation/corrosion oculaire	0	
Cancérogénicité	0	
Génotoxicité	0	
Toxicité pour la reproduction	0	
Toxicité pour le développement	0	
Neurotoxicité	0	
Cinétique (pharmacocinétique, toxicocinétique, déplétion des résidus)	373	
Pharmacodynamie (y compris la pharmacologie de sécurité)	0	
Phototoxicité	0	
Essais d'innocuité dans le domaine des denrées alimentaires et des aliments pour animaux	57	
Sécurité des animaux de destination	0	
Autres	0	
Toxicité aiguë et subaiguë	LD50, LC50	72
	Autres méthodes létales	0
	Méthodes non létales	0
Toxicité par administration répétée	< et 28 jours	0
	29 - 90 jours	0
	> 90 jours	0
Ecotoxicité	Toxicité aiguë	0
	Toxicité chronique	0
	Toxicité pour la reproduction	0
	Activité endocrinienne	0
	Bioaccumulation	0
	Autres	0



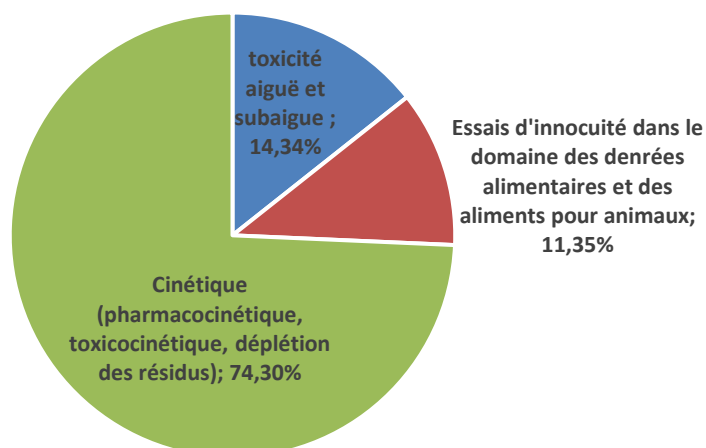
### Utilisations liées aux contrôles de la qualité



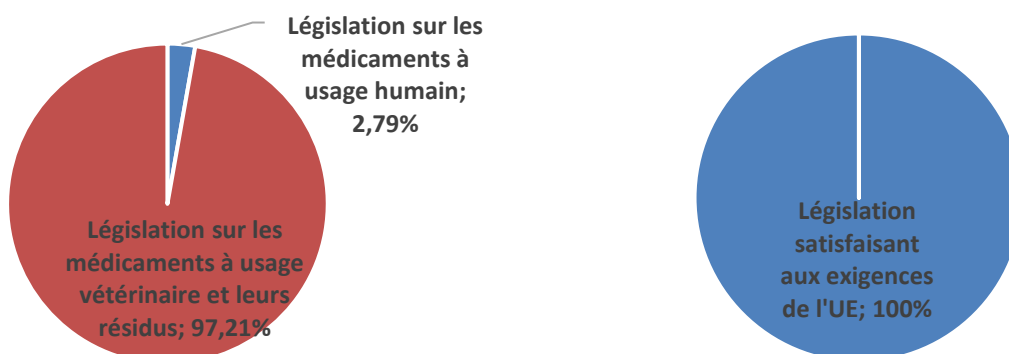
### Contrôles de la qualité par type de législation (G) et par exigence réglementaire (D)



## Utilisations liées aux tests de toxicité



## Test de toxicité par type de législation (G) et par exigence réglementaire (D)



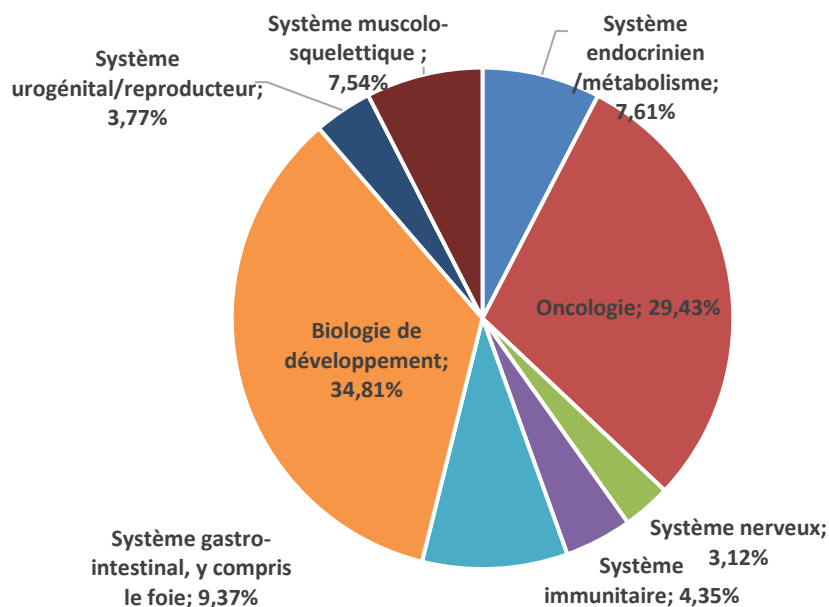
### V. Création d'animaux génétiquement modifiés

En 2021, 3979 animaux (2108 souris et 1871 poissons zèbres) ont été utilisés pour la création d'animaux génétiquement modifiés (GM). Le degré de gravité des expériences menées pour la création d'animaux GM était de 58.4% de « modéré », 29.2% de « léger (tout au plus) » et 12.4% de « sans réanimation ». Aucune expérience n'avait un degré de gravité « sévère ».

Parmi les animaux utilisés pour la création d'animaux GM, 13.7% n'ont pas été génétiquement modifiés, 59.2% ont été modifiés génétiquement avec un phénotype non dommageable et 27.1% ont été modifiés génétiquement avec un phénotype dommageable.

La recherche fondamentale est le seul domaine d'utilisation renseigné pour la création d'animaux GM.

## Utilisations liées à la recherche fondamentale pour la création d'animaux génétiquement modifiés



### VI. Degré de gravité général

De manière générale, le degré de gravité de la majorité des expériences est « léger (tout au plus) » (53.09%) et modéré (36.00%).

DEGRÉ DE GRAVITÉ DES EXPÉRIENCES	NOMBRE
SANS RÉANIMATION	3273 (2.20%)
LÉGER (TOUT AU PLUS)	78800 (53.09%)
MODÉRÉ	53473 (36.00%)
SÉVÈRE	12928 (8.71%)